

Pert 11: Latihan Vector

(**UserMng.java**)Buatlah program User Management (pengaturan user) dengan nama UserMng.java. Program ini digunakan untuk melakukan penambahan user, hapus user, ubah password dan menampilkan semua user. Data user dan password disimpan dalam sebuah Vector dengan format “username;password”. Berikut ini adalah tampilan program yang diharapkan:

```
$>java UserMng
Login Program Manajemen User
User Name      : admin
Password      : 123
User dan Password Valid Silakan Masuk
Program Manajemen User
1. Tambah User
2. Hapus User
3. Ubah Password
4. Tampilkan Semua User
5. Exit
Pilihlan menu [1-5]> 1
Tambah User Baru
Masukan User Name   : root
Masukan Password    : 321
Ulangi Password     : 321
Data User Baru Sudah Tersimpan
Program Manajemen User
1. Tambah User
2. Hapus User
3. Ubah Password
4. Tampilkan Semua User
5. Exit
Pilihlan menu [1-5]> 2
Hapus User
Masukkan User Name yang akan dihapus: root
Apakah anda akan menghapus user root [y/t]? y
User root berhasil dihapus!
Program Manajemen User
1. Tambah User
2. Hapus User
3. Ubah Password
4. Tampilkan Semua User
5. Exit
Pilihlan menu [1-5]> 5
Keluar Program
$>
```

Catatan: method Vector yang digunakan: add(), elementAt(), removeElementAt()