

Latihan Loop-1 (Pert 5)

25-03-2013

Soal 1:

- Buatlah program untuk menampilkan n bilangan random 1 – 10, kemudian hitung total bilangan yang anda tampilkan

```
D:\B\BPRO\Pert5>java PrintNRandom
Masukkan banyaknya bilangan random= 2
1 = 5
2 = 8

D:\B\BPRO\Pert5>java PrintNRandom
Masukkan banyaknya bilangan random= 8
1 = 6
2 = 9
3 = 3
4 = 2
5 = 2
6 = 5
7 = 5
8 = 5
```

Soal 2

- Buatlah program untuk melakukan perkalian dengan konsep perulangan penjumlahan, misalnya $3 \times 3 = 3 + 3 + 3 = 9$; $2 \times 4 = 2 + 2 + 2 + 2 = 8$
- Contoh output:

```
D:\B\BPRO\Pert5>java PerkalianNXM
Masukkan n=3
Masukkan m=3
3+3+3=9
```

```
D:\B\BPRO\Pert5>java PerkalianNXM
Masukkan n=2
Masukkan m=4
2+2+2+2=8
```

Soal 3:

- Buatlah program untuk menampilkan pola seperti berikut:

```
D:\B\BPRO\Pert5>java Loopwhile05
```

```
Enter n= 3
```

```
1
```

```
0
```

```
1
```

```
D:\B\BPRO\Pert5>java Loopwhile05
```

```
Enter n= 5
```

```
1
```

```
0
```

```
1
```

```
0
```

```
1
```

Soal 4

- Buatlah program untuk belajar penjumlahan, contoh:

```
D:\B\BPRO\Pert5>java BelajarPenjumlahan
Program Belajar Penjumlahan
```

```
-----
```

```
Masukkan jumlah soal= 4
```

```
1. 9 + 7= 16
```

```
2. 10 + 10= 20
```

```
3. 2 + 8= 10
```

```
4. 4 + 1= 2
```

```
Nilai Anda= 30
```

Bermain Jigsaw

