

EVALUASI AKHIR SEMESTER PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK

Dosen: Teguh Sutanto, M.Kom

KETENTUAN UMUM

Berdasarkan tujuan mata kuliah Pemrograman Berorientasi Obyek maka evaluasi akhir semester dilakukan dengan bentuk pembuatan perangkat lunak (software development) dengan menggunakan pendekatan berorientasi obyek dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Perangkat lunak dibuat/dikerjakan secara mandiri
2. Waktu pengerjaan adalah selama 15 hari dibuktikan dengan buku catatan harian (log book) yang berisi tanggal, apa yang dikerjakan, hasilnya apa dan keterangan lain.
3. Menggunakan Eclipse sebagai IDE utama
4. Menggunakan database McKoi
5. Laporan akhir
 - a. Berbentuk buku dengan ukuran A4
 - b. Dijilid softcover dengan warna Putih (kelas P3) dan Kuning (Kelas Q1)
 - c. Cover kertas Artpaper A260
 - d. Isi buku kertas HVS 70gsm cetak bolak-balik
 - e. Laporan akhir minimum memuat
 - i. Judul
 - ii. Identitas pembuat: nim, nama, alamat url kode program dan pass photo
 - iii. Pengalaman belajar PBO
 1. Apa saja yang pernah dipelajari selama kuliah termasuk tugas-tugas yang sudah dikerjakan
 2. Kesan, pesan dan nilai akhir yang diharapkan
 - iv. Laporan pembuatan aplikasi penjualan obat
 1. Deskripsi aplikasi yang dibuat
 2. Rancangan aplikasi
 3. Class diagram
 4. ER Diagram
 5. Rancangan User Interface
 6. Manual book
6. Kode Program
Semua kode program yang sudah pernah dibuat (termasuk aplikasi ini) diupload di github.com

JUDUL APLIKASI

Aplikasi Penjualan pada toko obat herbal



DESKRIPSI

Aplikasi desktop yang dapat digunakan beberapa pengguna untuk melakukan penjualan obat, maintenance obat, maintenance supplier obat, maintenance stok product dan laporan.

TANGGAL PENTING

Pembuatan Aplikasi	: 24 Desember 2014 s/d 8 Januari 2015
Pengumpulan Laporan	: 10 Januari 2015
Demo dan Presentasi	: 13 s/d 15 Januari 2015
Waktu	: 08:00 s/d 11:00 WIB (Kelas P1) 13:30 s/d 15:00 WIB (Kelas Q1)

POIN PENILAIAN

No	Komponen	Nilai
1.	Pembuatan Aplikasi A. Penerapan konsip OOP B. Langkah-langkah pembuatan program (log book)	20
2.	Fitur Aplikasi A. Login B. Menu Utama / Form Utama C. Penjualan (point of sales / kasir) D. Maintenance Product E. Maintenance Supplier F. Maintenance Stock Product G. Maintenance User H. View Laporan Tampilan	60
3.	Demo dan Presentasi A. Persiapan B. Penampilan C. Kemampuan menjelaskan D. Kemampuan menjawab pertanyaan E. Pemahaman dasar-dasar OOP F. Buku laporan	30

