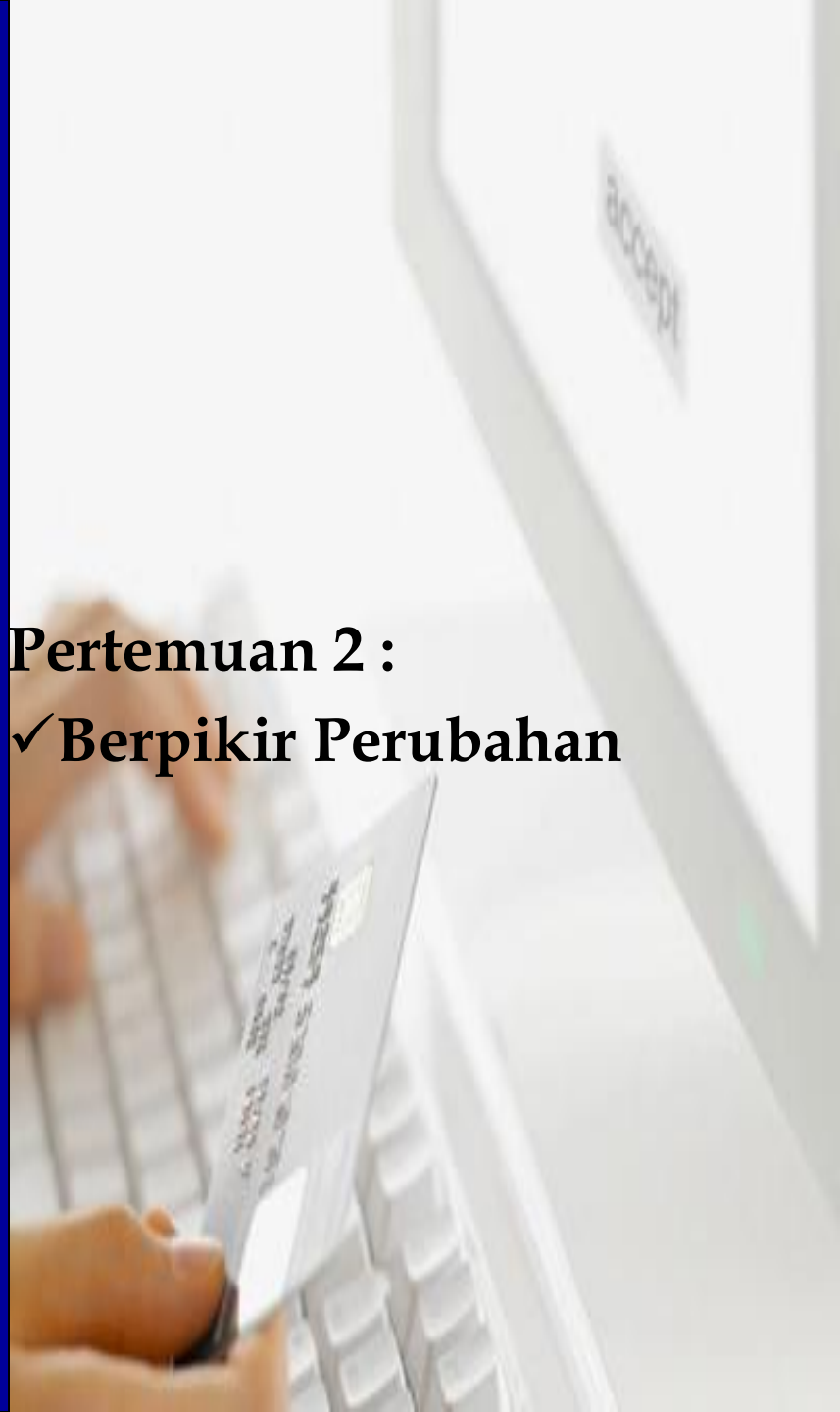


# Kewirausahaan

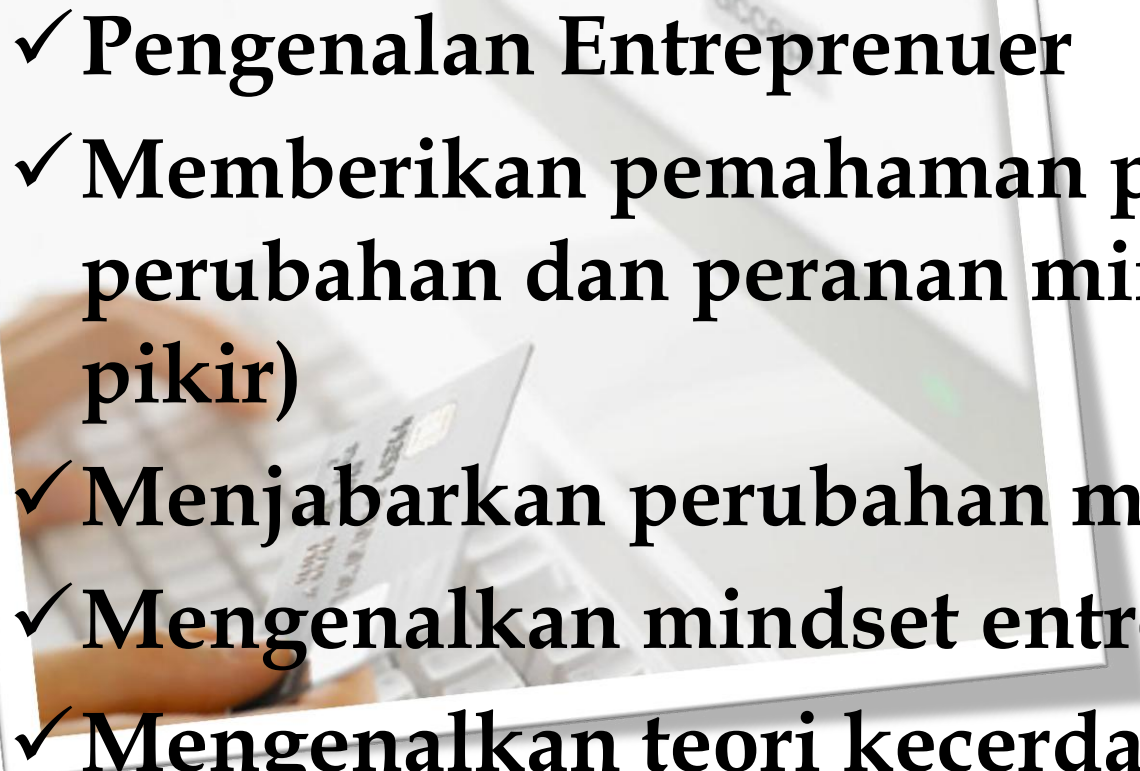
Tim Entrepreneurship Center  
Tri S | Panca | Yani | Nunuk

**Pertemuan 2 :**

**✓ Berpikir Perubahan**



# Tujuan Pembelajaran

- 
- A photograph showing a hand holding a credit card over a laptop keyboard. The image is tilted and serves as a background for the list of learning objectives.
- ✓ Pengenalan Entreprenuer
  - ✓ Memberikan pemahaman pentingnya perubahan dan peranan mindset (pola pikir)
  - ✓ Menjabarkan perubahan mindset
  - ✓ Mengenalkan mindset entrepreneur
  - ✓ Mengenalkan teori kecerdasan finansial
  - ✓ Pertanyaan Untuk Calon Entrepreneur

# REVIEW MINGGU LALU



# 7 PERTANYAAN UNTUK CALON ENTREPRENEUR

PERTANYAAN 1: APAKAH ANDA  
SANGAT PASSIONATE UNTUK JADI  
SEORANG ENTREPRENEUR?

**PERTANYAAN 2: APAKAH ANDA  
MELIHAT SEBUAH KESEMPATAN BESAR  
MELAYANI PASAR SECARA KREATIF?**

- Apakah kita melihat sebuah peluang besar yang belum dilakukan orang lain...?

**PERTANYAAN 3: APAKAH ANDA MEMILIKI SEBUAH PRODUK INOVATIF YANG KETIKA ANDA TAWARKAN MAKA PROSPEK ANDA TIDAK MAMPU MENGATAKAN TIDAK?**

- Apa KUDA TROYA Anda..?



## PERTANYAAN 4: APAKAH ANDA MEMILIKI KAPASITAS UNTUK MEMENANGKAN PERSAINGAN SECARA EFEKTIF?

- Be Better Not Behind If You Are Not Better Be Different

## PERTANYAAN 5: APAKAH ANDA TAHU BAGAIMANA MENGHASILKAN PRODUK ATAU JASA YANG INGIN ANDA PASARKAN DENGAN CARA YANG PALING EFISIEN?

- Sebagian kecil orang membeli karena mahal
- Sebagian besar orang membeli karena murah



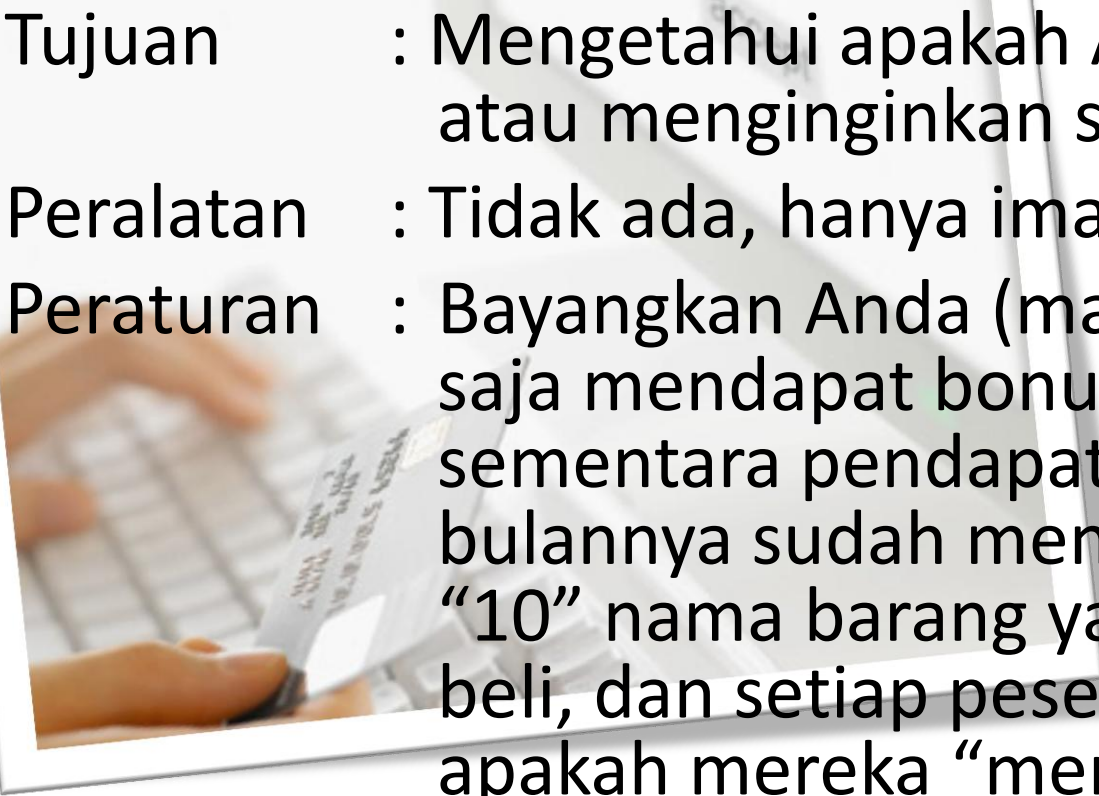
**PERTANYAAN 6: APAKAH ANDA TAHU  
BAGAIMANA CARANYA MENDANAI  
KESELURUHAN USAHA BARU ANDA DENGAN  
BIAYA TERMURAH SERTA RESIKO TERENDAH  
SEMENTARA HASIL TERBAIK TETAP DAPAT  
ANDA DAPATKAN?**

- Modal sendiri
- Mitra
- Bank
- Modal Ventura
- Mencicil

**PERTANYAAN 7: APAKAH ANDA SIAP  
MENGHADAPI TUNTUTAN KERJA KERAS,  
RESIKO GAGAL DAN RUGI?**

- Sukses dan Gagal memiliki Nilai yang Sama.

# Game Kebutuhan dan Keinginan

- 
- A photograph showing a hand holding a banknote, likely a 100,000 Indonesian Rupiah note, with the number '100.000.000' visible. The image is tilted and serves as a background for the text.
- Tujuan : Mengetahui apakah Anda memerlukan atau menginginkan suatu benda
- Peralatan : Tidak ada, hanya imajinasi
- Peraturan : Bayangkan Anda (mahasiswa) baru saja mendapat bonus Rp.100 juta, sementara pendapatan Anda setiap bulannya sudah mencukupi. Sebutkan “10” nama barang yang akan anda beli, dan setiap peserta menentukan apakah mereka “membutuhkan atau menginginkan” beserta alasannya.

# Pola Pikir Entrepreneur

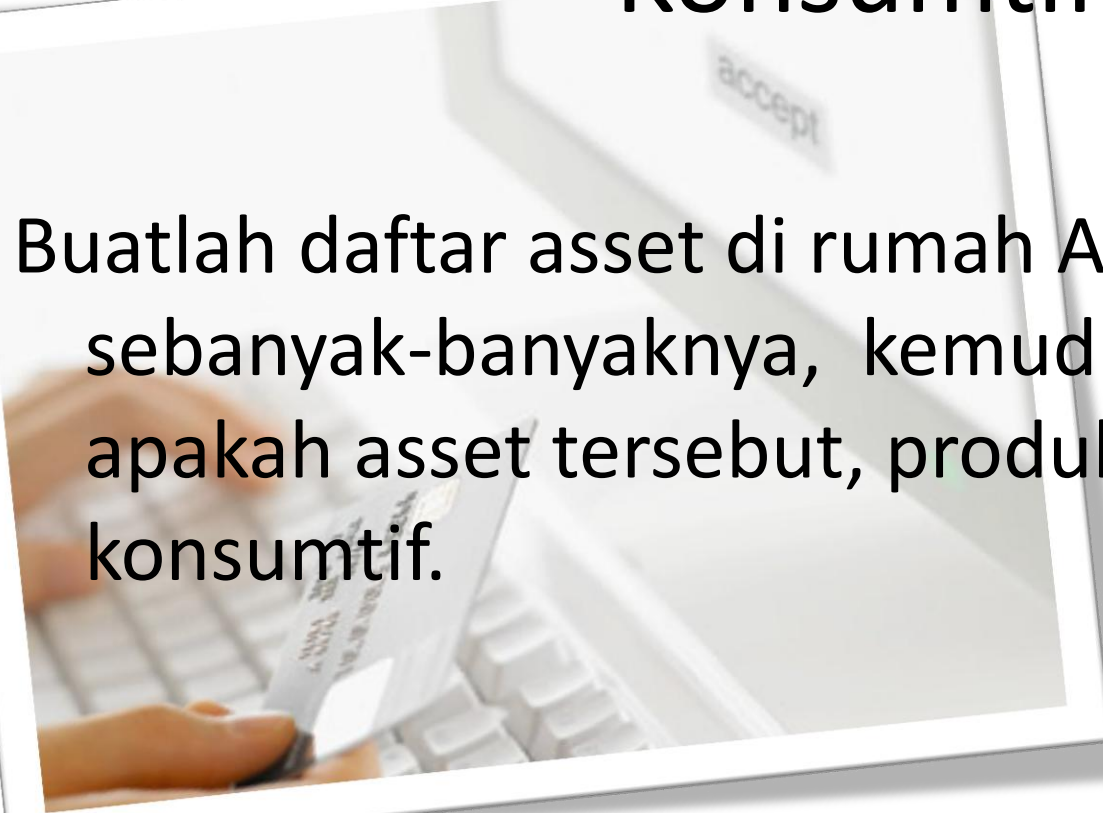
Perbedaan Pola Pikir Entrepreneur vs Non Entrepreneur:

- Produktif versus Konsumtif
- Resources Utilization Versus Resources Disposal.



# Game Asset Produktif Vs. Konsumtif

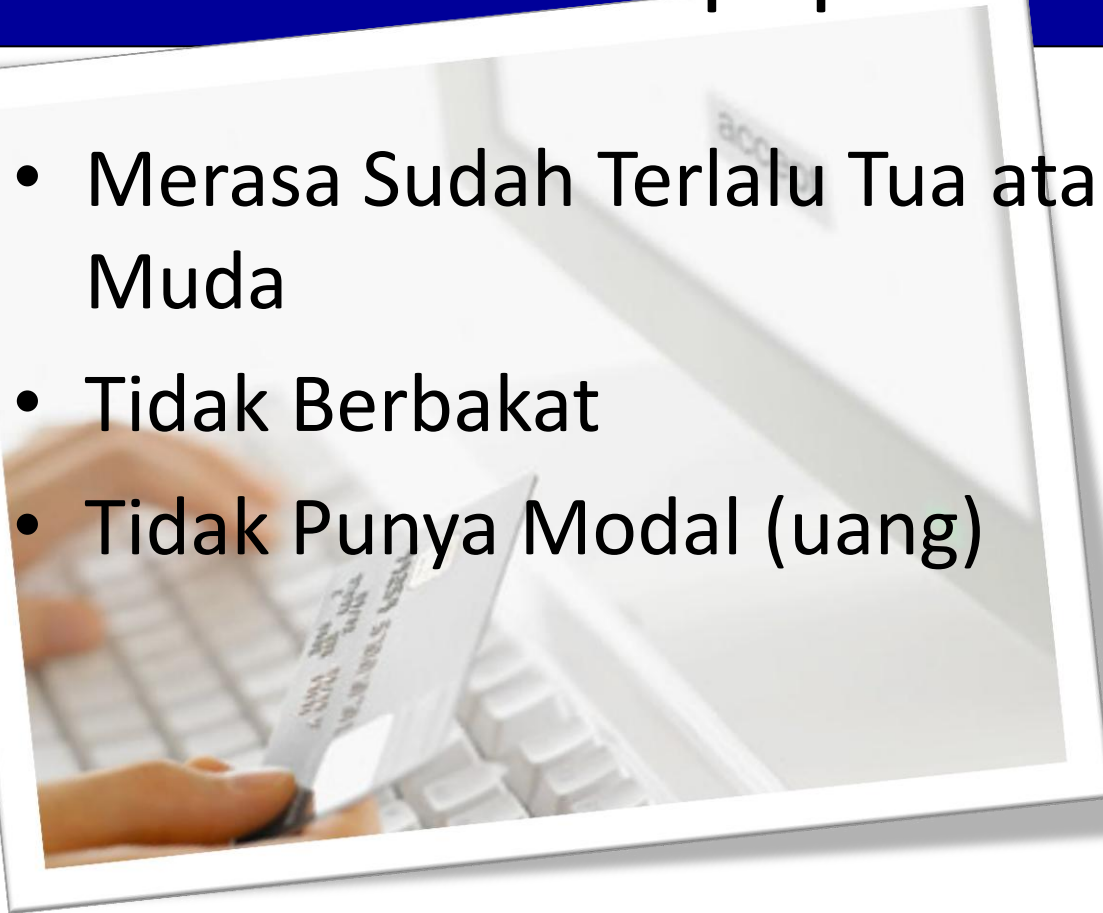
Buatlah daftar asset di rumah Anda milik Anda sebanyak-banyaknya, kemudian nilai sendiri apakah asset tersebut, produktif atau konsumtif.





# Hambatan Perpepsi Memulai Usaha

- Merasa Sudah Terlalu Tua atau Merasa Terlalu Muda
- Tidak Berbakat
- Tidak Punya Modal (uang)



Setiap hari seorang manusia melakukan self-talk sebanyak 55.000 s/d 60.000 kali.

Sayangnya 77% statement yang diucapkan bersifat negatif dan melemahkan diri kita (*Deepak Chopra*).

“Saya kurang sukses”

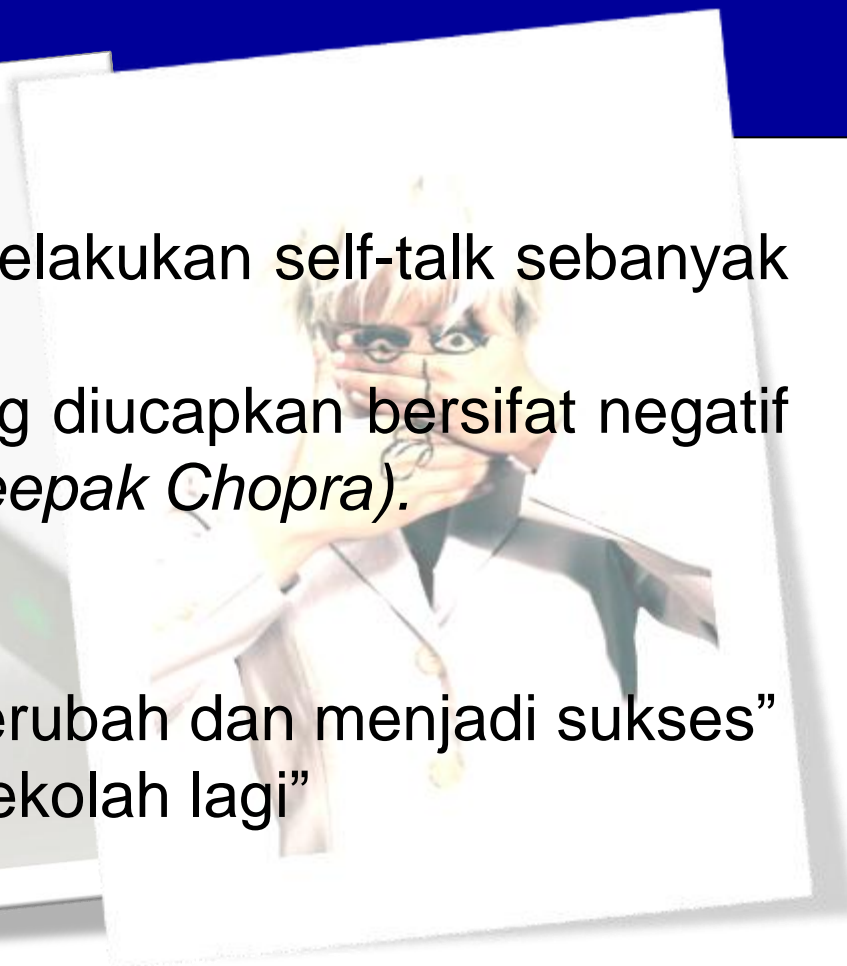
“Saya sudah terlambat untuk berubah dan menjadi sukses”

“Saya sudah terlalu tua untuk sekolah lagi”

“Saya bodoh”

“Saya tidak berbakat bisnis”

Kata siapa ??? ...





# Siapa Bilang ....

- Terlalu Tua

Ingat lah, Kolonel Sander pendiri KFC memulai bisnis pada umur 70 tahun

- Tidak Berbakat

Ingat lah, Brian si kaki satu memulai bisnis karena “kepepet” dan tidak bisa mencari kerja

- Tidak Punya Modal

Ingat lah, Rusdi Kirana (Lion Air) memulai bisnis pesawat terbangnya dari menjadi calo tiket pesawat di bandara soekarno hatta kemudian mendirikan agen perjalanan.

# Lalu Apa Yang Diperlukan

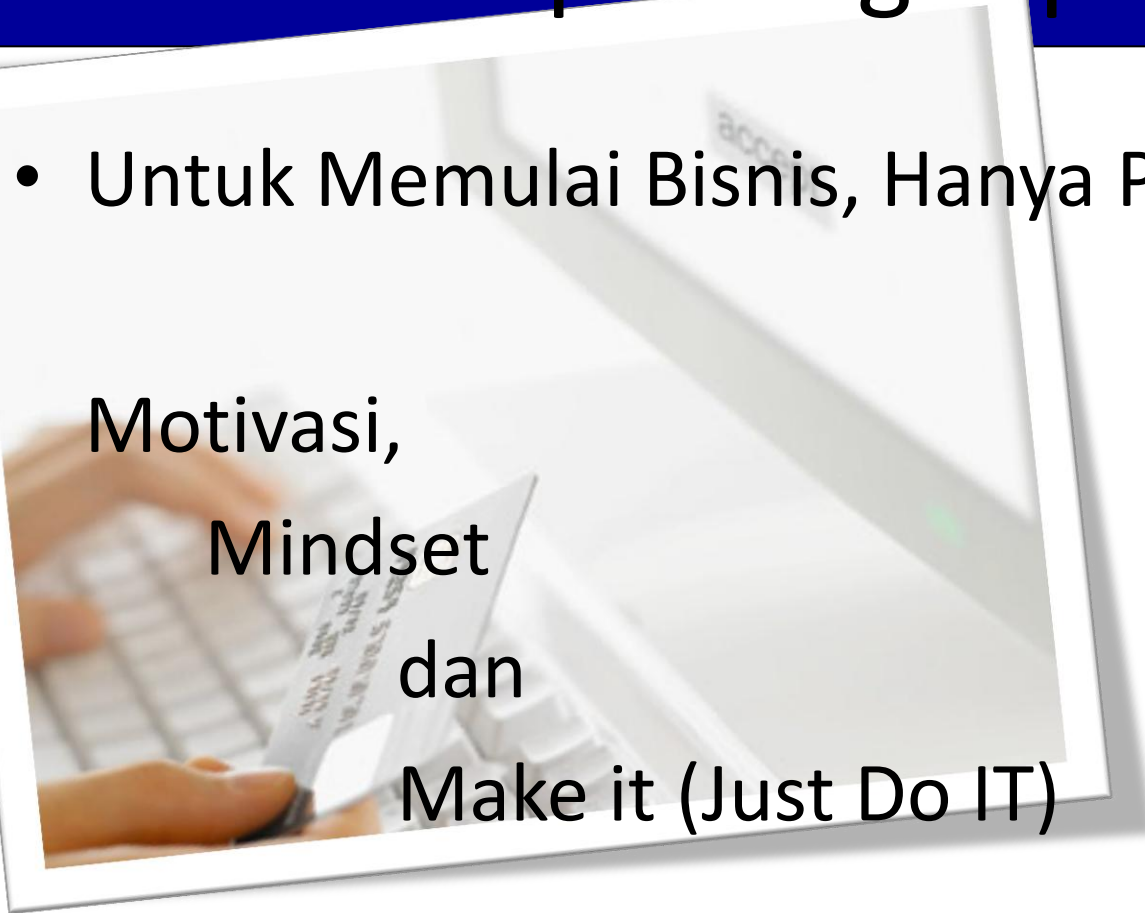
- Untuk Memulai Bisnis, Hanya Perlu 3M :

Motivasi,

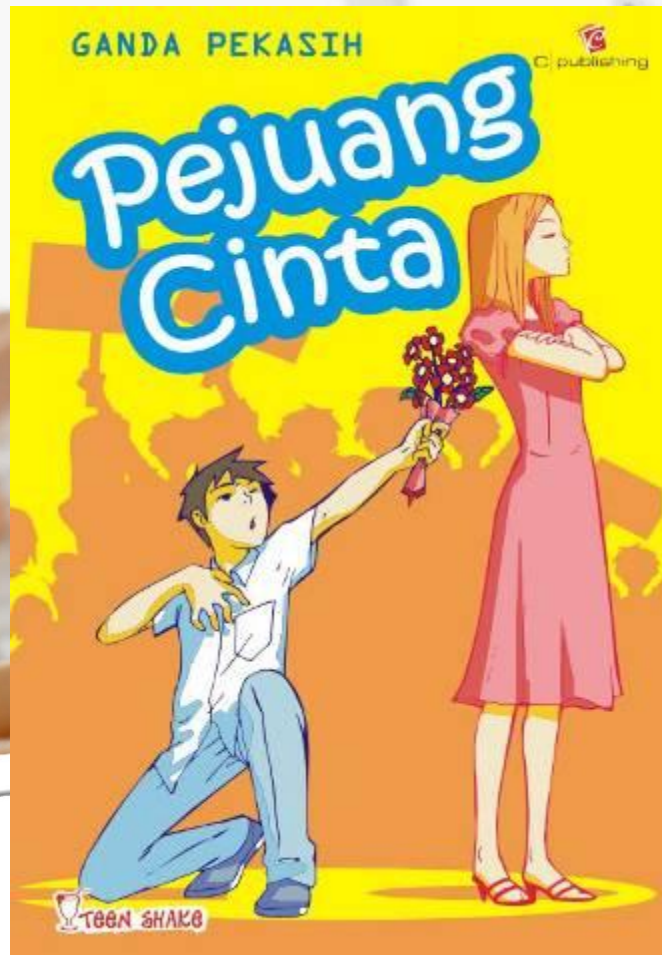
Mindset

dan

Make it (Just Do IT)



# Imagine ....



Saat Anda Jatuh  
Cinta, Apa yang  
Anda Lakukan?  
Isilah daftar  
berikut ini:

---

---

---

---

# Sekali Lagi, Ingatlah:

Tingkatkan Hasrat Berwirausaha Anda  
sebagaimana Hasrat Anda Saat Jatuh Cinta  
Pertama



# Mana Yang Anda Pilih?

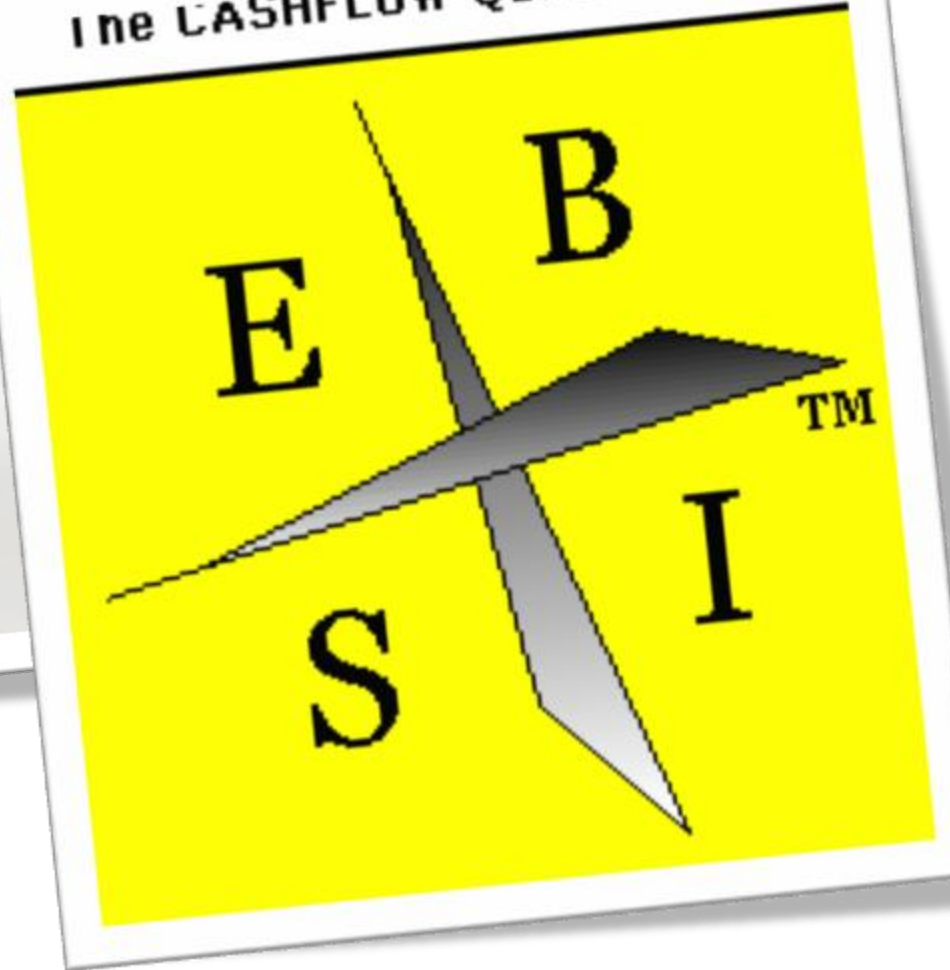
UANG	WAKTU
Minus	Minus
Minus	Surplus
Surplus	Minus
Surplus	Surplus

**WHY? ,,,,**

SO,... Bertransformasilah  
dengan cepat dan tepat !

≈ Model Kiyosaki  
≈ Model Stephen R  
Covey

The CASHFLOW Quadrant :



# Game Neraca Kehidupan

1. Peserta diminta menuliskan sumber-sumber pendapatannya
2. Peserta diminta menuliskan jenis-jenis pengeluarannya dan menilai apakah termasuk “bad cost” atau “good cost”
3. Menghitung *Wealth Ratio* masing-masing



# Menghitung Wealth Ratio

$$WR = \frac{\text{Penghasilan Pasif}}{\text{Pengeluaran}} \geq 1$$

Toni berpenghasilan 1 milyar sebulan dengan pengeluaran 1 milyar 50 ribu rupiah tiap bulan. Joni berpenghasilan 5 juta sebulan dengan pengeluaran 4,5 juta sebulan. Sedangkan Roni pengangguran yang mendapat penghasilan 2 juta sebulan pengeluaran Roni hanya 2 juta sebulan. Siapakah yang lebih kaya ?

## Toni

Penghasilan : 1.000.000.000 | Pengeluaran : 1.000.050.000 | Saldo : - 50.000

Potensi makin kaya : negatif karena tekor setiap bulan | Penghasilan pasif : 0

WR Toni =  $0/1.000.050.000 = 0$

## Joni

Penghasilan : 5.000.000 | Pengeluaran : 4.500.000 | Saldo : + 500.000

Potensi makin kaya : positif karena bisa nabung setiap bulan | Penghasilan pasif : 0

WR Joni =  $0/4.500.000 = 0$

## Roni

Penghasilan : 2.000.000 | Pengeluaran : 2.000.000 | Saldo : 0

Potensi makin kaya : nol karena tidak ada saldo | Penghasilan pasif : 2.000.000

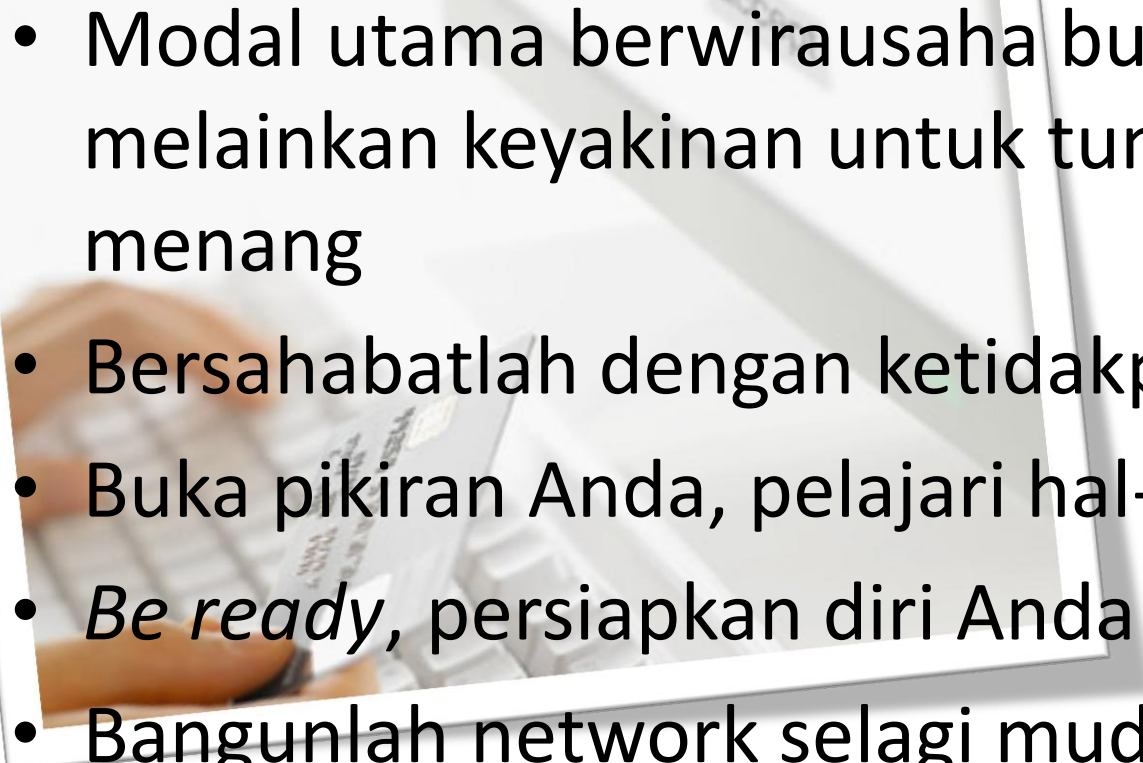
WR Roni =  $2.000.000/2.000.000 = 1$

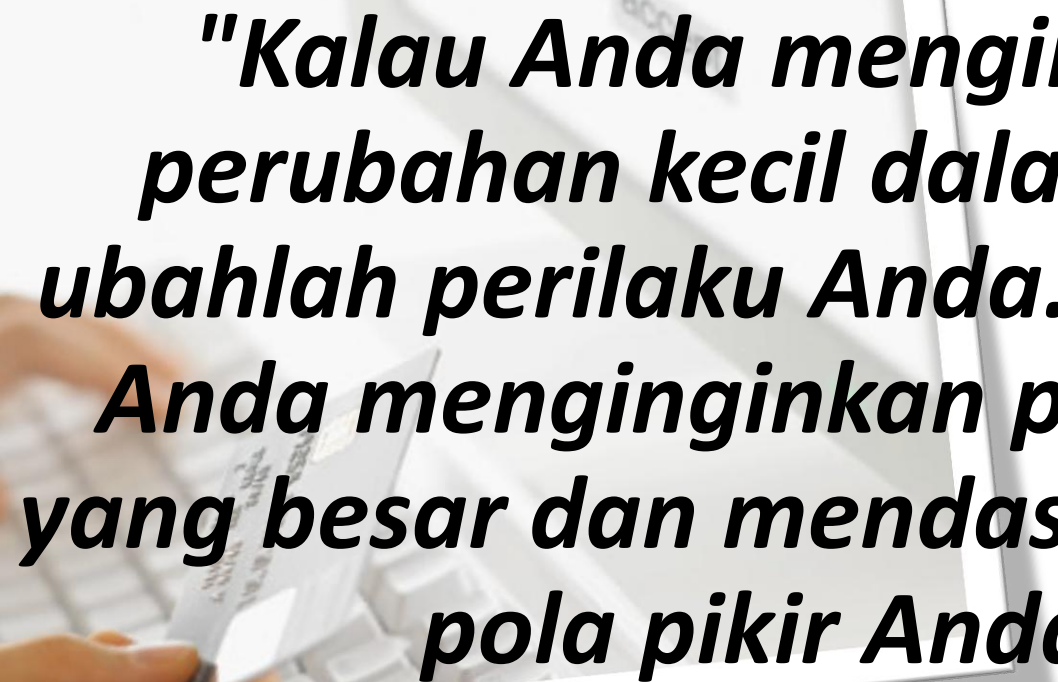


# Tips Praktis

- Gunakan visualisasi harian sesuai dengan tujuan, misalkan: imajinasikan nikmatnya mempunyai usaha yang waktunya tidak diatur oleh orang lain.
- Gunakan teknik afirmasi harian dengan pemilihan kata yang menggugah kesadaran pikiran, dengan mengucapkan kalimat “saya semakin sukses” saat kondisi tubuh relaks bangun pagi.


# Tips Praktis

- 
- A photograph showing a hand holding a credit card over a computer keyboard. The image is tilted and serves as a background for the text.
- Modal utama berwirausaha bukanlah uang, melainkan keyakinan untuk tumbuh dan menang
  - Bersahabatlah dengan ketidakpastian
  - Buka pikiran Anda, pelajari hal-hal baru
  - *Be ready*, persiapkan diri Anda dengan baik
  - Bangunlah network selagi muda, dan jagalah kepercayaan



***"Kalau Anda menginginkan perubahan kecil dalam hidup, ubahlah perilaku Anda. Tetapi bila Anda menginginkan perubahan yang besar dan mendasar, ubahlah pola pikir Anda."***

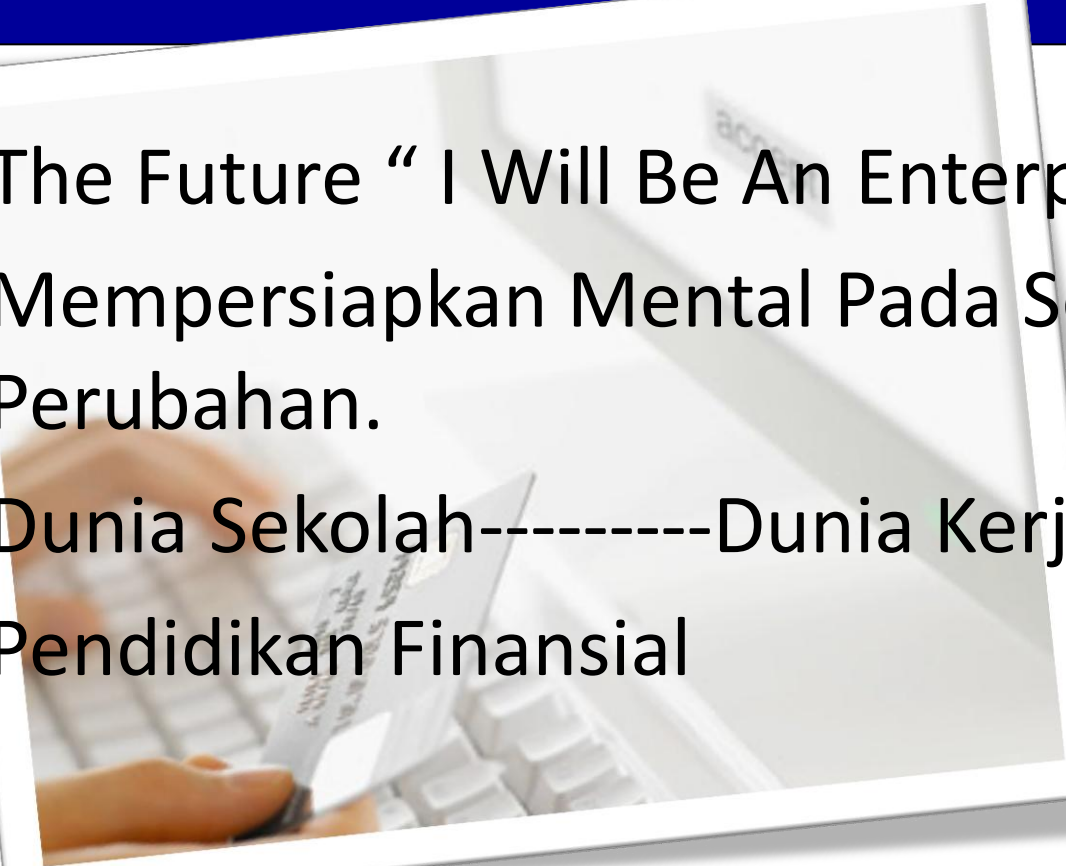
- Stephen Covey

A photograph showing a person's hands typing on a white computer keyboard. In the foreground, a credit card is partially visible, held by a hand. The background is slightly blurred, showing the keyboard and the word 'accent' on a key. The entire image is framed with a white border and tilted slightly to the right.

**SUDAH  
BERUBAHKAH  
MIDSET ANDA ?**

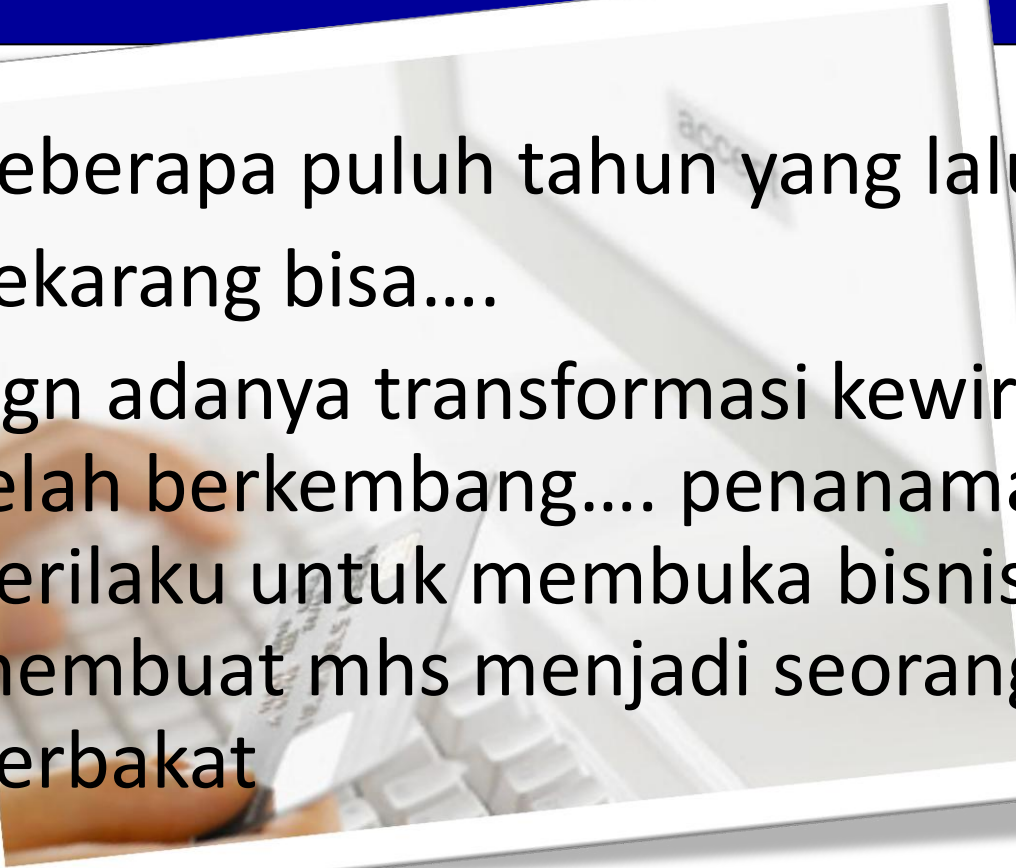
# APA YANG AKAN SAYA KERJAKAN???

- The Future “ I Will Be An Entrepreneur.
- Mempersiapkan Mental Pada Setiap Ada Perubahan.
- Dunia Sekolah-----Dunia Kerja
- Pendidikan Finansial



# BISAKAH KEWIRAUSAHAAN DIAJARKAN ???

- Beberapa puluh tahun yang lalu tidak bisa
- Sekarang bisa....
- Dgn adanya transformasi kewirusahaan yang telah berkembang.... penanaman sikap dan perilaku untuk membuka bisnis. Hal ini akan membuat mhs menjadi seorang wirausaha berbakat



# Objek Kewirausahaan

kemampuan merumuskan :

- tujuan hidup,
- memotivasi diri,
- berinisiatif,
- membentuk modal,
- mengatur waktu dan
- membiasakan diri untuk belajar dari pengalaman.



• Kemampuan seseorang untuk menjadi objek, meliputi :

• Kemampuan merumuskan tujuan hidup/usaha.

• Kemampuan memotivasi diri.

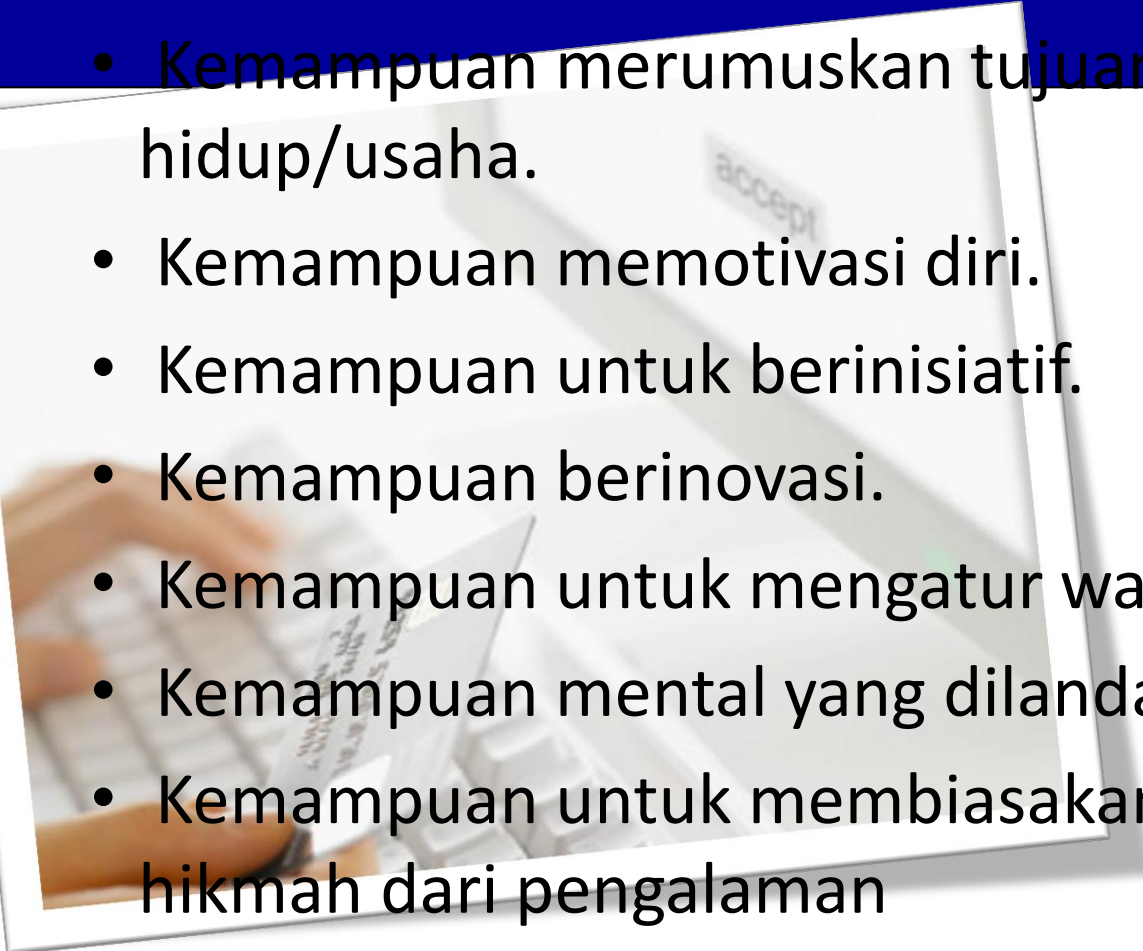
• Kemampuan untuk berinisiatif.

• Kemampuan berinovasi.

• Kemampuan untuk mengatur waktu

• Kemampuan mental yang dilandasi agama.

• Kemampuan untuk membiasakan diri dalam hikmah dari pengalaman





# 3 Macam Entrepreneur

Diskusikan Contohnya !!!

1. Necessity
2. Replicative
3. Inovator

Yang dibutuhkan  
NO

3

# 4 Roles Entrepreneur

1. Business Entrepreneur
2. Social Entrepreneur
3. Academic Entrepreneur
4. Government Entrepreneur



# Membentuk Entrepreneur

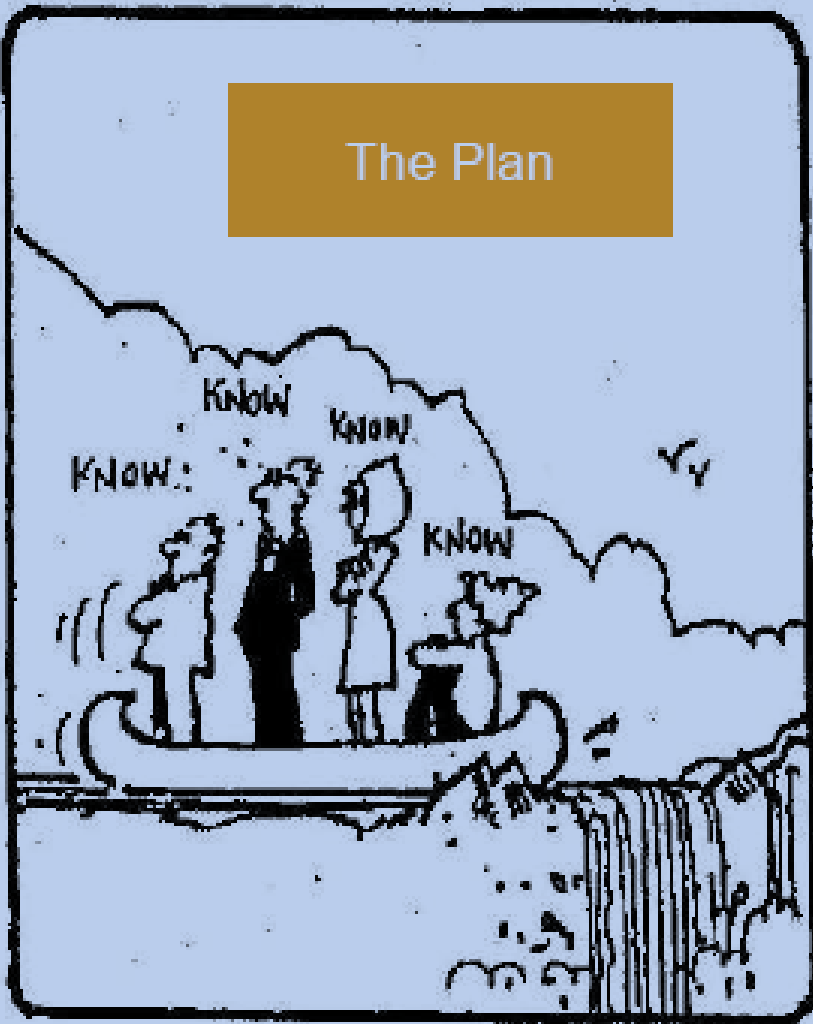
Melalui 3 L

Lahir  
Lingkungan  
Latihan

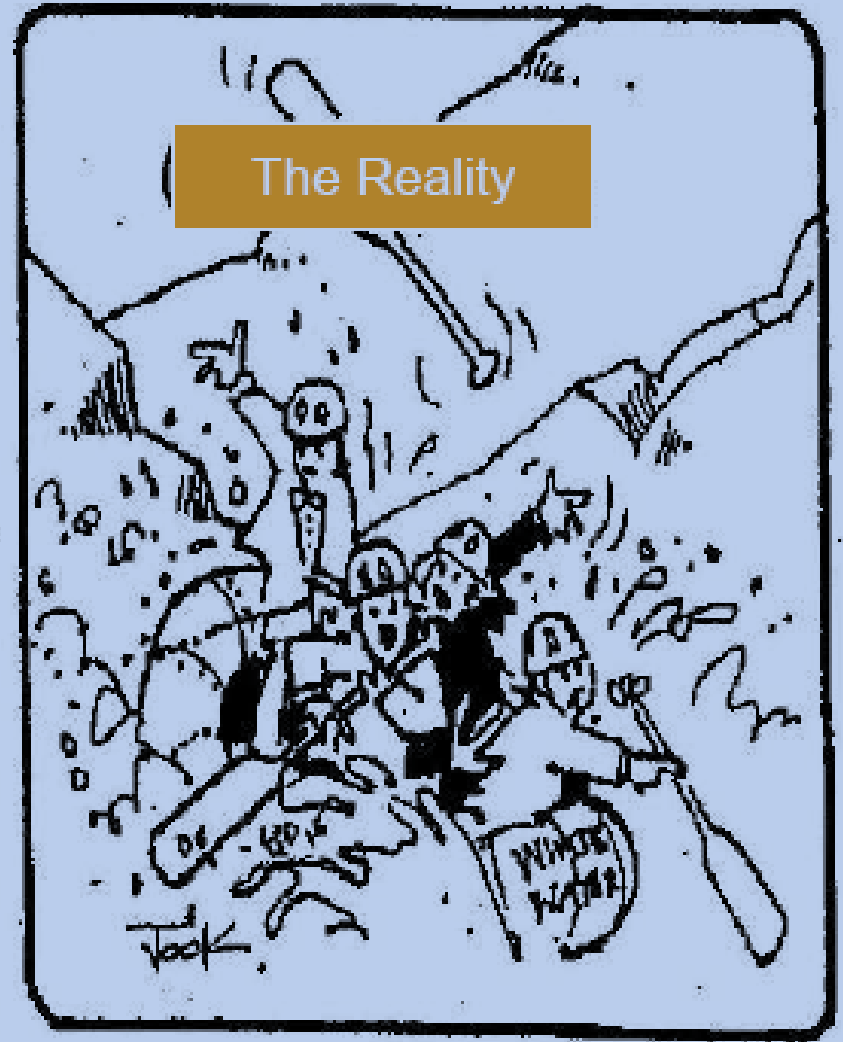
Latihan :

**TO KNOW**  
**TO DO**  
**TO BE**

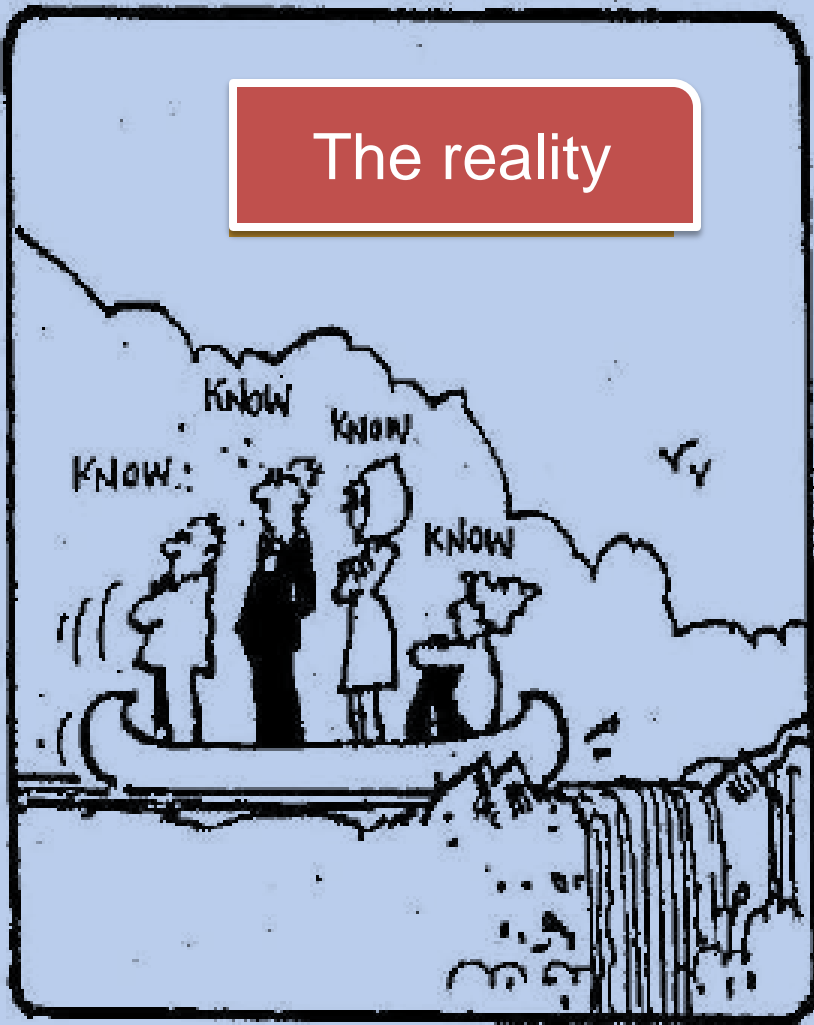
## The Plan



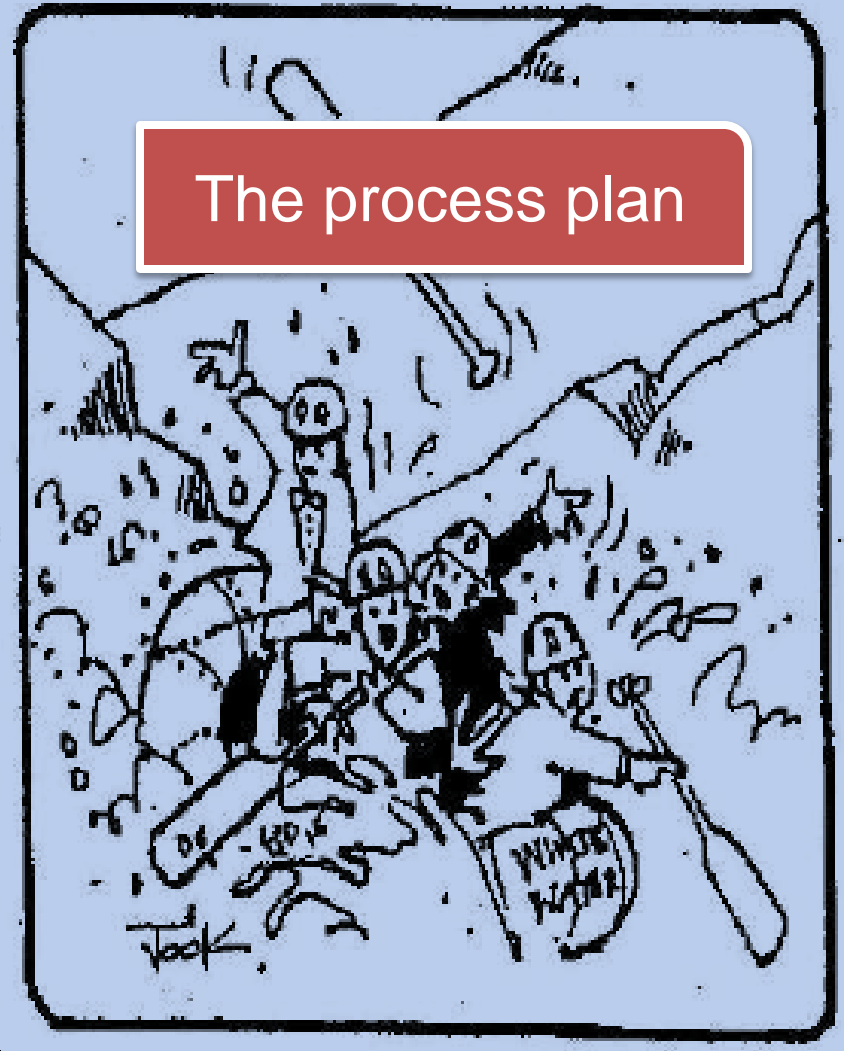
## The Reality



## The reality



## The process plan



# Pelatihan : Lebih Mudah ??? Sama ?? Lebih sulit ? Dari Medan





# 3 Ciri Utama Entrepreneurship

1

Opportunity  
Creating

2

Innovating

3

Calculated  
Risk  
Taking

Opportunity  
Creating

Product  
Innovation

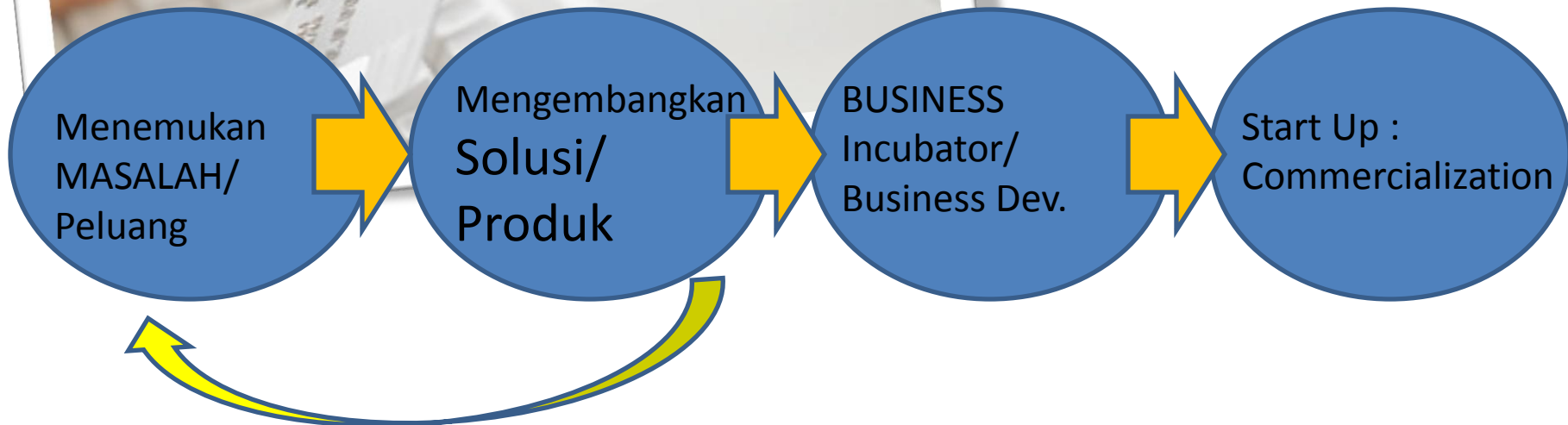
Business  
Innovation &  
Calculated  
Risk Taking

Market Evaluation

R&D

Buz Preparation

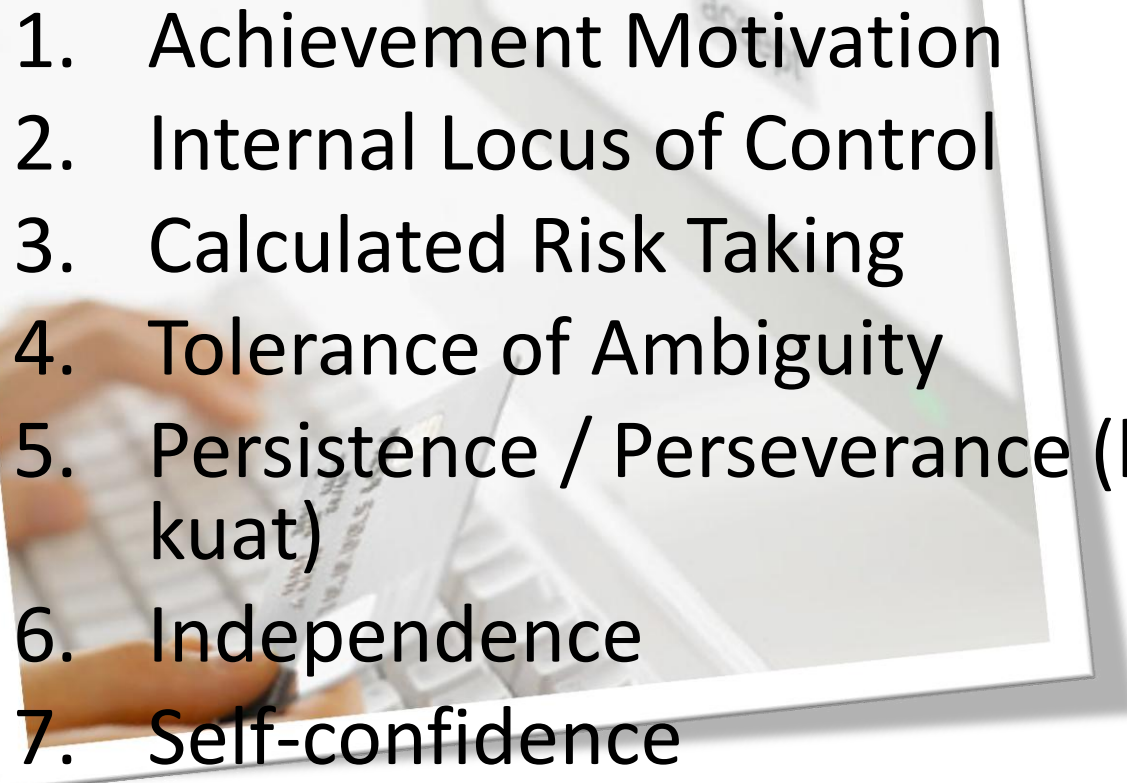
Market Entry





# 17 Karakter Utama

(1-10)


- 
1. Achievement Motivation
  2. Internal Locus of Control
  3. Calculated Risk Taking
  4. Tolerance of Ambiguity
  5. Persistence / Perseverance (kemauan yg kuat)
  6. Independence
  7. Self-confidence
  8. Dedication
  9. Organization Skills
  10. Opportunistic

# 17 Karakter Utama

(11-17)

- 
11. Adaptability
  12. Initiative / Energetic
  13. Resourcefulness
  14. Creativity
  15. Perceptiveness
  16. Assertiveness
  17. Persuasiveness

# Latihan (5 Pintu Entrepreneurship)

- 
1. Dari Keahlian **AKADEMIS**
  2. Kombinasi Keahlian **AKADEMIS**
  3. Out of The Box
  4. Kombinasi **KEBERBAKATAN & Akademis**
  5. **TRADER**

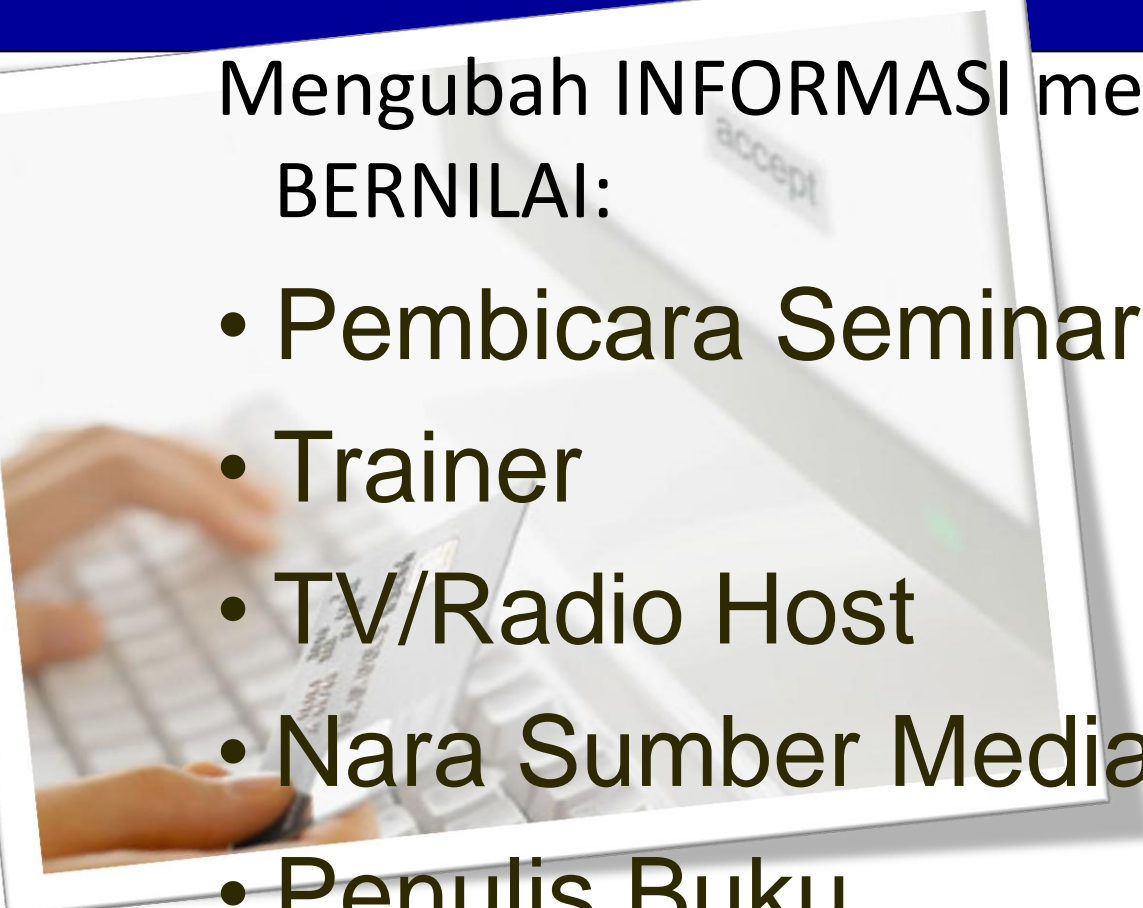
# Pilihan Entrepreneurship

- **KARYAWAN:** Bekerja pada orang lain, *professional executive (decision maker)*
- **INTRAPRENEUR:** Karyawan dengan jiwa kewirausahaan (inovatif dan tajam dalam melihat peluang). Yang dicari adalah kemerdekaan dan akses terhadap *resources*
- **ENTREPRENEUR:** Memiliki usaha yang dikembangkan sendiri, pengambil resiko
- **SOCIAL ENTREPRENEUR:** Pelaku kegiatan sosial berwatak *entrepreneur*
- **ECO-PRENEUR:** Wirausaha dalam bidang lingkungan hidup

# IDEA - PRENEUR

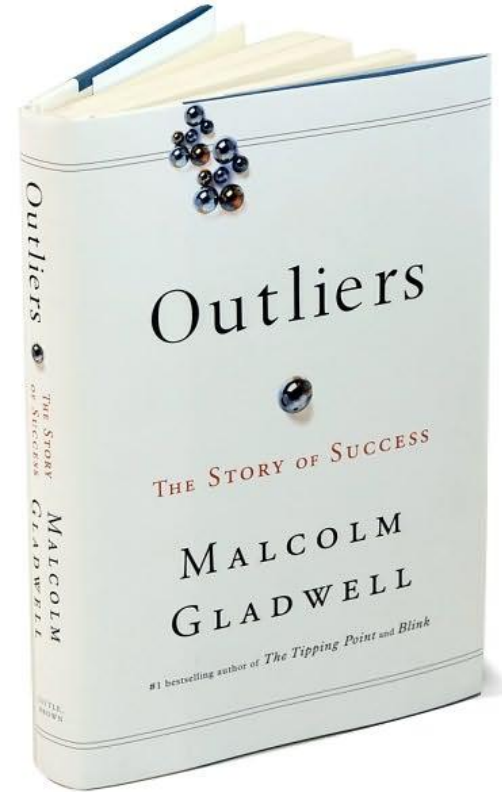
Mengubah INFORMASI menjadi sangat BERNILAI:

- Pembicara Seminar
- Trainer
- TV/Radio Host
- Nara Sumber Media
- Penulis Buku
- Dosen Tamu
- Konsultan Independen



# 1. Dari Keahlian AKADEMIS

- Hukum 10.000 jam (Outliers by Malcom Galdwell)
- Bayangkan Anda memiliki sebuah kesempatan mendalami salah satu subjek dalam bidang ilmu yang Anda kuasai.
- Tuliskan 3 Topik Seminar yang Anda rasa memiliki nilai Jual





## 2. KOMBINASI Keahlian AKADEMIS

- Lulusan Kedokteran yang Belajar ilmu Sinshe
- Seandainya Anda memiliki kesempatan untuk menguasai sebuah bidang ilmu lain yang berbeda apa pilihan Anda?
- Tuliskan 3 buah judul buku yang Anda dapat buat melalui kombinasi ini?



# 3. Out of The Box

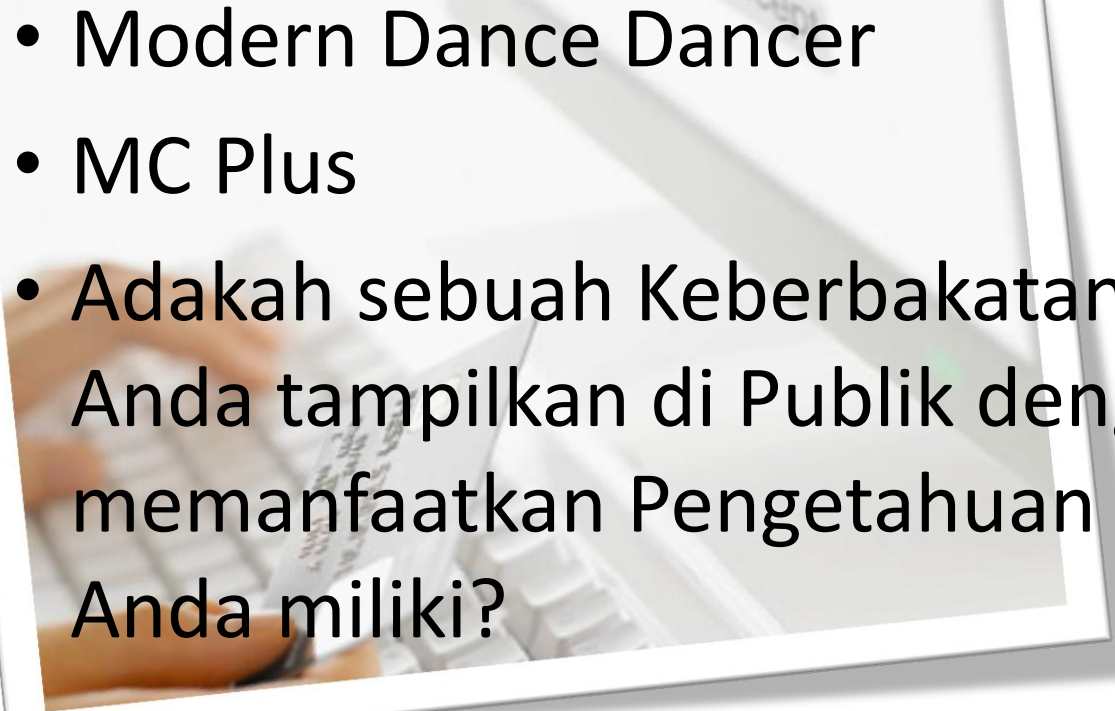
- Robert Alain: Manusia Laba-Laba.
- Menggunakan Keahlian dalam bidang yang baru.

Tuliskan sebuah bidang kehidupan yang diluar pekerjaan/ keseharian Anda yang akan mendapatkan manfaat besar dari Keahlian Anda dan Anda dapat



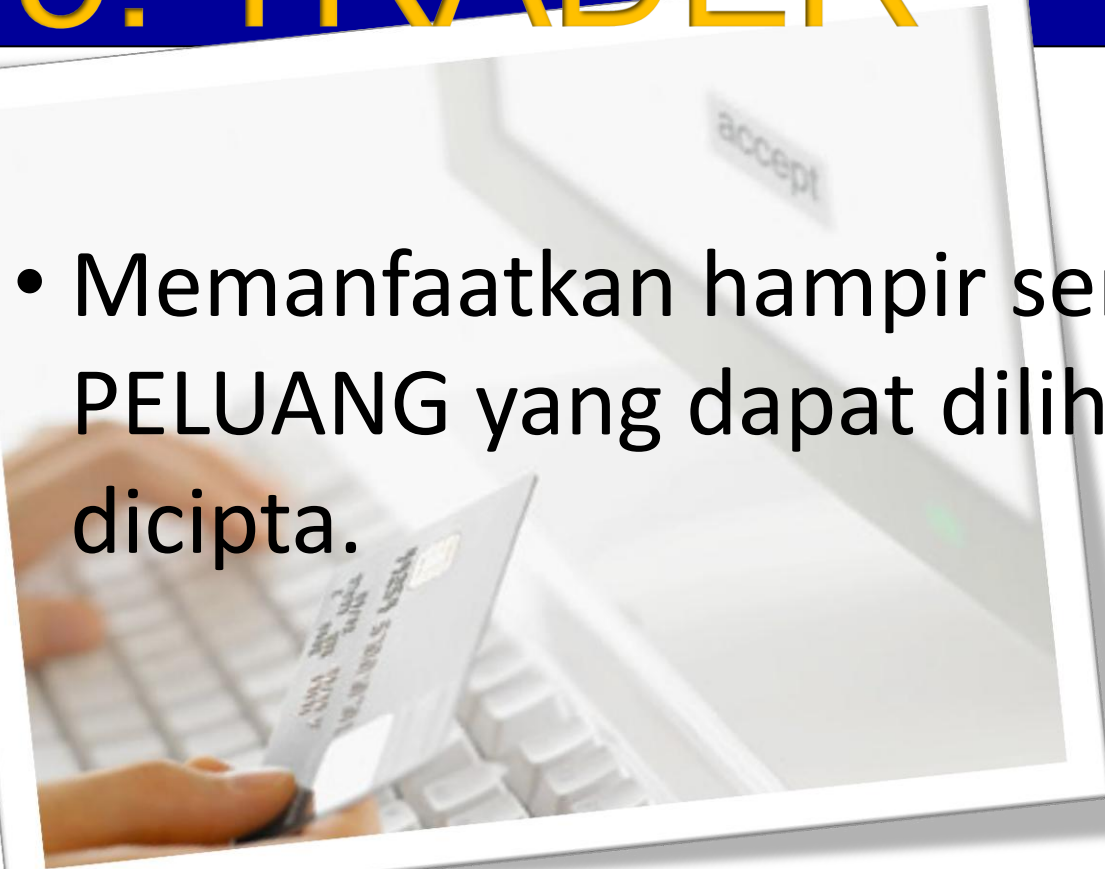


# 4. Kombinasi **KEBERBAKATAN & Akademis**

- 
- Modern Dance Dancer
  - MC Plus
  - Adakah sebuah Keberbakatan yang Bisa Anda tampilkan di Publik dengan memanfaatkan Pengetahuan Akademis yang Anda miliki?
  - **Sebutkan sebuah contoh Acara Anda?**

# 5. TRADER

- Memanfaatkan hampir semua **PELUANG** yang dapat dilihat atau dicipta.



# Latihan

- Menemukan gagasan bisnis
- Kumpulkan sebanyak mungkin gagasan bisnis yang bisa didirikan

1. Jaringan **KELUARGA**
2. Jaringan **TEMAN**
3. **KEAHLIAAN** Anda
4. **HOBBY** Anda
5. **KOMBINASI DIATAS**

- Kalau Jawaban untuk Sebagian Besar Pertanyaan Tadi Adalah **TIDAK**
- Kita akan berdiskusi bersama untuk mencari jawabannya selama 1 semester ini.

Sampai jumpa minggu depan  
dengan materi belajar yang lebih  
menarik..